Список системных переменных и точек входа в ПЗУ ПК8002

0008h - rst 01 выход из программы пользователя в монитор после команды «G»

0018h - rst 03 перевод строки и возврат каретки

0020h - rst 04 вывод на экран содержимого hl в формате hex

0025h - чтение байта из VRAM и вывод его на экран в формате hex

0028h - rst 05 вывод на экран содержимого acc в формате hex

0033h - команда, эквивалентная jmp [hl], задействуется acc

00edh - таблица ascii кодов для клавиш BackSpace, СТОП, ТАБ и ПРФ

016bh - таблица ascii кодов для клавиш от 0 до @ (в соответствии с портами 81h и 82h)

022eh - звуковой щелчок клавиатуры при нажатии

02e5h - таблица подпрограмм обработчиков нажатых клавиш. Нумерация клавиш справа налево сверху вниз, т.е. 0 - 0, 8 -8, s - 28h, z - 2fh и т.д.

30h - de:=023ch - алфавитно-цифровые клавиши

33h - 02cch - РГ,УПР,ГРФ - ret

35h - 01fah - АЛФ, клавиша фиксации

3ah - 0ffe8h - F1-F5 - ret

3eh - 01efh - ПРФ, ТАБ, СТОП, BackSpase

3fh - 01f8h - СЕЛ

40h - 01efh - Enter

0ffh - 0206h - пробел и дополнительное поле клавиатуры

0488h - командная строка монитора. jmp в эту точку приводит к опросу клавиатуры и интерпретации введённых команд. Предварительно нужно настроить текстовый режим видеоконтроллера

050fh - обработчик команды монитора “C”. bc - адрес начала области назначения, de - адрес конца области источника, hl-адрес начала области источника. В случае несовпадений выводятся адреса источника, в которых они встречаются, и значения ячеек в источнике и назначении

0538h - обработчик команды монитора “D”. bc=de - адрес конца выводимой области, hl - адрес начала выводимой области. При нажатии ПРФ - выход

0576h - обработчик команды монитора “G”, адрес начала записывается в 0ff0ah, адрес конца программы - 0ff0ch, код команды, на которой происходит останов программы и выход в монитор - 0ff0eh

05b5h - обработчик команды монитора “H”, сложение и вычитание двух параметров. Уменьшаемое находится в hl, вычитаемое в de

21e7h - вывод на экран значения аккумулятора в текущую позицию курсора в hex-формате

224fh - ввод текста с клавиатуры в командную строку. Она содержит 27 символов, выход из процедуры по Enter. Введённый текст располагается, начиная с адреса в ячейках 0ff4eh. По умолчанию там записано значение 0ff50h

2307h - таблица, содержащая коды команд монитора 1 байт - код символа, 2-количество операндов, 3-4 - адрес обработчика в ПЗУ

X - 58h, 00h, 218fh - значение регистров

S - 53h, 01h, 2174h - побайтное изменение

M - 4dh, 03h, 055eh - перемещение области

R - 52h, 80h, 05c4h - чтение магнитофона

G - 47h, 00h, 0576h - переход на адрес

D - 44h, 02h, 0538h - дамп

W - 57h, 80h, 0692h - запись на магнитофон

H - 48h, 02h, 05B5h - сложение/вычитание

F - 46h, 03h, 0559h - заполнение области

C - 43h, 03h, 050fh - сравнение

2391h - проверка наличия автозапуска (сигнатура 41h,42h) для адресов 4000h,8000h,0c000h. Тип носителя задаётся в регистре b (пзу/x1/x2/озу). При наличии сигнатуры управление передаётся по адресу, хрянящемуся в x002h, x003h

23f9h - проверка, если hl=de, то ZF=1

30f8h - адрес начала упакованного знакогенератора в ПЗУ

0ff00h-0ff07h - область используется в команде монитора “G” для очистки регистров процессора

0ff08 - после теста ОЗУ записывается значение 0fec0h. Значение указателя стека для команды монитора “G”, когда управление передаётся программе пользователя

0ff0ah - упоминается в обработчике команды монитора “G”. Здесь хранится адрес, указанный в команде, на который происходит переход в программу пользователя

0ff0ch - адрес точки останова программы пользователя при выполнении команды монитора “G”

0ff0eh - байт по адресу точки останова программы пользователя восемью

0ff12h - таймер (-1) каждые 20 мс

0ff16h - цвет бордюра

0ff17h-0ff1ch - имя считываемого/записываемого файла, указанное в командах R и W

0ff1dh - код пробела 20h

0ff1eh-0ff23h - имя файла, фактически считанного с ленты

0ff24h - код пробела 20h

0ff26h - маркер hex-программы с автозапуском.

0ff27h - маркер, определяющий тип прочитанного файла. 0dh - HEX, 0d3h - CLOAD, 0eah - LOAD, 0ah - hex-программа с автозапуском

0ff28h - параметр, характеризующий входной сигнал с магнитофона, равный (Tср+3.25)\*1.75-5 с округлением вверх (26h), в попугаях

0ff29h - средняя длительность периода сигнала пилот-тона (15h), в попугаях. В эмуляторе длительность равна 1112 машинных циклов или тактов, в зависимости от того, что показывает счётчик в отладчике

0ff2ah - здесь сохраняется значение порта 82h при чтении с ленты

0ff2bh - здесь сохраняется значение порта 84h при чтении с ленты

0ff2ch - подпрограмма чтения байта по адресу hl из VRAM в acc

0ff34h - режим распределения адресного пространства (пзу/x1/x2/озу) для порта 80h

0ff39h - 0ff48h цветовая палитра. 16 байт, значения которых записываются в порт 94h внутри обработчика прерываний rst 7 при первоначальной загрузке или «СБРОС»

0ff49h - байт, в который при загрузке записывается 0eh момент определения порта 92h. Используется как флаг загрузки палитры. Если там ноль, то палитра не загружается

0ff4ah - при запуске компьютера записывается значение 30f8h - адрес начала упакованного знакогенератора в ПЗУ

0ff4ch - адрес курсора в буфере экрана

0ffd4h - пользовательский обработчик команды монитора R.

0ff4eh - адрес текущего байта в тексте командной строки. После запуска и отображения решётки # записывается значение 0ff50h

0ff50h - 0ff6ah текст командной строки

0ff6eh - при запуске записывается значение 1ah

0ff6fh

0ff70h - признак наличия щелчков при нажатии клавиш. Нулевое значение отключает щелчки.

0ff71h - состояние регистра клавиатуры - верхний/нижний РГ переключается клавишей фиксации

0ff72h - состояние АЛФ

0ff73h - состояние СЕЛ

0ff74h - указатель на очередной ascii код нажатой клавиши внутри буфера клавиатуры. При запуске записывается значение 0ff78h - начало буфера клавиатуры

0ff76h - при запуске записывается значение 0ff78h

0ff78h - 0ff8fh - буфер клавиатуры. Коды нажатых клавиш заносятся в буфер последовательно в сторону роста адресов. При достижении значения указателя (0ff74h) 0ff90h, это значение меняется на 0ff78h.

0ff98h-0ffa1h - состояние строк клавиатуры, предшествующее анализируемому

0ffa2h-0ffabh - состояние строк клавиатурной матрицы 10 байт

0ffc0h - вызывается из обработчика rst 7 после палитры

0ffc5h - пользовательский обработчик аппаратного прерывания rst 7

0ffcah - вызывается сразу после теста ОЗУ 4000h-0efffh и вывода сообщения ПК8002 МОНИТОР 1.0

0ffcfh - пользовательский обработчик команды монитора W

0ffd9h - пользовательский обработчик ошибки чтения с магнитофона

0ffe3h - вызывается после отображения курсора на экране

0ffe8h - обработчик нажатия функциональных клавиш F1-F5

0ffedh - пользовательский обработчик анализа нажатых клавиш